



## Załącznik nr 6 do Zapytania ofertowego nr 2026.05.84

### WYMAGANIA DO PRÓBKII

1. Zadaniem Wykonawcy jest opracowanie próbki w postaci prototypu multimedium edukacyjnego pt. „IX.1 Jestem kim jestem”, którego pełen scenariusz znajduje się w załączniku nr 7 do Zapytania ofertowego. „Jestem, kim jestem”, to model 3D postaci, który ma kształcić umiejętność opisywania i charakteryzowania postaci literackiej lub autocharakterystyki ucznia oraz określania emocji czy opcjonalnie rozpoznawania/rozwiązywania problemów
2. Wykonawca zobowiązany jest do przygotowania próbki spełniającej wszystkie wymagania w zakresie określony w niniejszym dokumencie:
  - a) Próbka musi być spójna merytorycznie z tematyką multimedium, którego dotyczy, powinna zawierać podstawowe treści merytoryczne oraz powinna zostać opracowana graficznie. Zamawiający dokonując oceny próbki nie będzie ocenił walorów estetyczny treści, grafik/ multimediiów zamieszczonych w próbce, jednakże powinny one być spójne merytorycznie z tematyką multimedium i nie powinna zawierać błędów.
  - b) Próbka powinna zawierać co najmniej jeden ekran zadaniowy.
  - c) Celem zadania jest stworzenie poprawnego opisu postaci, poprzez wypełnienie go właściwymi wyrazami z bazy słów.
  - d) Na ekranie zadaniowym z jednej strony ekranu powinna być widoczna postać osoby, a z drugiej strony ekran powinny znajdować się opis postaci oraz zbiór słów do uzupełnienia opisu postaci
  - e) Treść zawierająca opis postaci powinna zawierać puste pola do wypełnienia wyrazami ze widocznego zbioru słów.
  - f) Użytkownik rozwiązuje zadanie poprzez uzupełnienie opisu postaci przenosząc wyrazy ze zbioru słów w puste pola opisu.
  - g) Próbka powinna umożliwiać użytkownikowi sprawdzenie czy słowa, które wybrał do opisu postaci są prawidłowe. Użytkownicy powinni otrzymywać informację zwrotną czy prawidłowo uzupełnił luki w opisie postaci
  - h) Próbka powinna umożliwiać powiększenia i zmniejszanie postaci.
  - i) Wykonawca powinien przygotować próbkę w taki sposób, że w trakcie jej obsługi za pomocą klawiatury, stale widoczny będzie FOCUS (np. w formie ramki) na elemencie, który jest aktualnie obsługiwany z klawiatury.
  - j) Użytkownik powinien mieć możliwość wyjścia z ekranu z zadaniami poprzez dostępny przycisk.
3. Próbka powinna działać bez konieczności instalacji, w pełni w środowisku przeglądarkowym na komputerach zapewniając responsywny wygląd i pełną funkcjonalność niezależnie od urządzenia.
4. Próbka musi zapewniać kompatybilność z aktualnymi wersjami co najmniej następujących przeglądarek: Firefox, Chrome, Microsoft Edge 16, przy czym poprawne uruchomienie i



funkcjonowanie próbki nie powinno wymagać od użytkowników instalowania żadnych dodatkowych programów, apletów i pluginów.

5. Próbka musi być dostosowana do rozdzielczości ekranu, tj. minimum Full HD (1920x1080), obsługa proporcji: 16:9, 16:10, 4:3, obsługa trybów wyświetlania: okienkowy i pełnoekranowy
6. Aplikacje edukacyjne (w tym gry edukacyjne) realizowane w ramach projektu, dla którego przeprowadzane jest niniejsze postępowanie, powinny być opracowane w formie aplikacji webowych, możliwych do osadzenia na zintegrowanej platformie edukacyjnej, tzw. ZPE, jako interaktywny komponent. Dlatego Zamawiający będzie dokonywał weryfikacji poprawności funkcjonowania próbki poprzez wgranie jej na platformę ZPE. Jeśli Wykonawca nie posiada dostępu, pozwalających na wgranie próbki na platformę ZPE, może dostarczyć Zamawiającemu próbkę w postaci plików lub katalogów, które Zamawiający samodzielnie wgra na platformę ZPE lub dostarczyć wgraną na inną platformę edukacyjną, jednakże musi to być platforma, która ma co najmniej 100 użytkowników, tak aby Zamawiający mógł dokonać zbadanie wydajności gry. Zamawiającego dokonania:
  - zbadania działania próbki zgodnie z wymaganiami niniejszego dokumentu oraz
  - zbadanie wydajności próbki dla co najmniej 100 jednoczesnych użytkowników, czyli sprawdzenie czy próbka przy tej ilości jednoczesnych uczestników funkcjonuje poprawnie.
7. Zamawiający stwierdzi, że wydajność próbki o wgraniu na platformę ZPE lub inną platformę edukacyjną jest prawidłowa, jeśli będzie ona funkcjonowała prawidłowo, bez widocznych zacięć lub przestojów.
8. Próbka powinna być przygotowana zgodnie ze sztuką, czyli, nie powinna zawierać błędów merytorycznych, redakcyjnych, technicznych, funkcjonalnych stylistycznych, ortograficznych czy interpunkcyjnych.
9. Wykonawca samodzielnie decyduje czy dostarcza Zamawianemu próbkę jako np. link do platformy edukacyjnej, na której wgrał próbkę czy może jako plik do wgrania na platformę edukacyjną. Jednakże musi pamiętać, że próbka powinna zostać dostarczona w takiej formie, aby jej uruchomienie i ewentualne wgranie na platformę edukacyjną odbywało się w możliwie najprostszy sposób. Wykonawca wraz z próbką zobowiązany jest dostarczyć Instrukcje Uruchomienia, w której wyjaśnione zostało, jak należy uruchomić próbkę i/ lub wgrać na platformę edukacyjną i dokonać weryfikacji zgodności próbki z wymaganiami niniejszego dokumentu.
10. Jeśli Wykonawca nie dostarczy wraz z próbką Instrukcji Uruchomienia lub wyjaśnienia / informacje zamieszczone w Instrukcji będą niejasne/ niekompletne, a przez to Zamawiający nie będzie mógł wgrać/ uruchomić / wyświetlić próbki w celu jej oceny lub próbka będzie działała nieprawidłowo to Zamawiający uzna, że Wykonawca nie dostarczył skutecznie próbki wraz z ofertą, a oferta tego Wykonawcy zostanie odrzucona
11. Wykonawca przekazując wraz z ofertą próbkę jednocześnie oświadcza, że zamieszczone w niej treści, nagrania i grafiki nie naruszają praw osób trzecich w zakresie autorskich praw majątkowych.



12. Wykonawca przekazując Zamawiającemu próbkę jednocześnie udziela mu licencji pozwalającej na weryfikację jej zgodności z wymaganiami niniejszego dokumentu i na czas tej weryfikacji (badania próbki).
13. Weryfikacja dostarczonej wraz z ofertą próbki będzie dokonywana poprzez badanie jej zgodności z opisanymi wymaganiami, co będzie polegało na sprawdzeniu, czy dostarczona wraz z ofertą próbka spełnia wszystkie wymagania określone w pkt od 1 do 24. Ocena dokonywana będzie na zasadzie spełnia/nie spełnia.
14. Jeśli w trakcie weryfikacji próbki Zamawiający stwierdzi, że choć jedno z wymagań określonych w pkt od 1 do 12 nie zostało spełnione, to Zamawiający stwierdzi, że próbka ta jest niezgodna z wymaganiami określonymi w treści Zapytania ofertowego i w związku z tym oferta Wykonawcy, który złożył tę próbkę zostanie odrzucona.
15. Próbka nie podlega uzupełnieniu w trakcie procedury badania ofert.